

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN PROPOSAL TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Manfaat Penelitian	4
1.4.1. Manfaat Bagi Pemerintah	4
1.4.2. Manfaat Bagi Intitusi	4
1.4.3. Manfaat Bagi Penulis	4
1.5. Lingkup Tugas Akhir	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Pelanggaran Lalu Lintas	6
2.2. Kecelakaan lalu lintas	7

2.3.	Upaya Pencegahan	8
2.4.	Sistem E-Tilang.....	9
2.4.1.	Pengertian E-Tilang	9
2.4.2.	Perbedaan Sistem Tilang dan E-Tilang.....	10
2.4.3.	Alur Proses E-Tilang.....	10
2.5.	Aplikasi Mobile.....	11
2.6.	MySQL.....	12
2.7.	Cloud Computing	12
2.8.	Unified Modeling Language (UML).....	14
2.9.	Model Prototipe.....	15
2.10.	Studi Pustaka.....	19
BAB III		21
METODE PENELITIAN.....		21
3.1.	Langkah-Langkah Penelitian	21
3.2.	Topik	22
3.3.	Identifikasi Masalah	22
3.2.1.	Wawancara.....	22
3.4.	Studi Literatur	23
3.5.	Tujuan Penelitian.	24
3.6.	Metode Pengembangan Sistem	24
BAB IV		35
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		35
4.1.	Requirement	35
4.1.1.	Wawancara.....	35
4.2.	Perancangan	36
4.2.1.	Desain Diagram Sistem.....	36

4.2.1.1.	<i>Use Case</i>	36
4.2.1.2.	Activity Diagram	37
4.2.1.2.1.	Activivity Diagram Login	37
4.2.1.2.2.	Activity Diagram Input Data Tilang	38
4.2.1.2.3.	Activity Diagram Daftar Pengguna	39
4.2.1.2.4.	Activity Diagram History dan Update Data Tilang Polisi .	40
4.2.1.2.5.	Activity Diagram Profile	41
4.2.1.2.7.	Activity Diagram Input Proses Tilang Pengadilan	43
4.2.1.2.10.	Activity Diagram Cari Pelanggar Lalu Lintas	46
4.2.1.3.	Class Diagram	47
4.2.1.4.	Proses Bisnis	47
4.2.1.4.1.	Desain Surat Tilang	48
4.2.1.4.2.	Desain website pengadilan	49
4.2.1.4.3.	Desain Briva Tilang	50
4.2.2.	Quick Desain	51
4.2.1.1.	Quick Desain Polisi	51
4.2.1.2.	Quick Desain Pengadilan	51
4.2.1.3.	Quick Desain Kejaksaan	52
4.2.1.4.	Quick Desain Pelanggar Lalu Lintas	53
4.2.3.	Desain Aplikasi	54
4.2.3.1.	User Interface Login Kepolisian Aplikasi	54
4.2.3.2.	User Interface Lupa Password Aplikasi	55
4.2.3.3.	User Interface Input Tilang Aplikasi	56
4.2.3.4.	User Interface Upload Bukti Tilang	57
4.2.3.5.	User Interface History dan Update Data Tilang	58
4.2.3.6.	User Interface Profil Kepolisian Aplikasi	59

4.2.3.7. Interface Cari Data Tilang.....	60
4.2.3.8. User Interface Detail Tilang.....	61
4.2.3.9. User Interface Status Proses.....	62
4.2.3.10. User Interface Login Website	63
4.2.3.11. User Interface Lupa Password Website	63
4.2.3.12. User Interface Daftar User	64
4.2.3.13. User Interface Input Dan Lihat Data Proses Pengadilan.....	64
4.2.3.13. User Interface Input Dan Lihat Data Proses Bank dan Kejaksaan	65
4.2.3.14. User Interface Proses Website	65
4.2.3.15. User Interface Data Tilang	66
4.3. Evaluasi.....	66
4.3.1. Hasil Black Box Testing	66
4.3.2. Hasil Efisien Waktu	72
4.3.3. Hasil Usability Testing.....	73
BAB V.....	75
KESIMPULAN DAN SARAN.....	75
5.1. Kesimpulan	75
5.2. Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN - LAMPIRAN.....	77